

# Internationale Wool – World – Council – Wettbewerbsregeln

## Wettbewerbsregeln

*Mit # gekennzeichnet gelten auch für Woolhandling.*

Alle Regeln gelten für Bodenscherer und Bankscherer gleichermaßen.

### 1. Wettkämpfer

(a) # Wettkämpfer starten und bestreiten den Wettkampf auf eigene Gefahr.

(b) # Die Wettkämpfer müssen angemessen gekleidet sein, inklusive Schuhwerk. Der Oberkampfrichter reguliert diese Regel.

(Für die Preisvergabe soll man angemessen gekleidet sein. Wettkämpfer die zur Preisvergabe nicht anwesend sind, haben keinen Anspruch auf den Preis, außer dem Komitee wurden vor der Preisverleihung akzeptable Gründe für die Abwesenheit geliefert.)

(c) # Der Gebrauch von Drogen, intravenösen Flüssigkeiten oder Sauerstoff im Wettkampf ist verboten.

(d) Der Oberkampfrichter oder die Richter haben das Recht, Maschinen jederzeit abzustellen und/oder Wettkämpfer zu disqualifizieren, wenn dessen Arbeit und Handlungsweise auf dem Scherbord Imageschädigend für den Scher-, *Woolhandling* Wettbewerb sind. Der Oberkampfrichter kann einen Wettkämpfer stoppen, wenn er zeitlich deutlich hinter den anderen Wettkämpfern liegt.

(Siehe auch 6.(f))

(e) # *Unangemessene Handlungen seitens der Wettkämpfer, welche den Wettkampf in Verruf bringen könnten, werden durch die Wettbewerbsorganisatoren zu Disziplin gemahnt.*

(f) # *Wettkämpfer können selbst richten aber nicht in der Klasse, in der sie starten.*

### 2. Wettbewerbsregeln

(a) # Eine Auslosung für die Vorläufe findet vor den Wettbewerben statt. *Finalisten sollen ihren Stand kurz vor dem Finale ziehen.*

(b) Wettkämpfer bringen ihre eigenen Arbeitsutensilien wie Handstück, Kämmen, Messer und Scheren. Schleifmaschinen werden vom Ausrichter bereitgestellt.

(c) Der Wettkämpfer darf mit zwei geladenen Handstücken bzw. *blades* (Scheren) antreten. Er selbst trägt die Verantwortung dafür, es erfolgt keine Zeitaufschub für evtl. auftretende Probleme mit diesen.

Die Zeit wird nur gestoppt, wenn Probleme mit den Maschinen oder Behinderungen durch flüchtende Schafe anderer Wettkämpfer auftreten. Die Bordjury und

Oberkampfrichter urteilen über Zeitvergütung oder Wiederholungen. Das Organisations-Komitee erlaubt den Wettkämpfern drei Handstücke bei Wettbewerben mit verschiedenartigen Rassen/Wolltypen.

(d) Für Viertel-, Halbfinale und Finale und wo es angebracht ist auch für Vorläufe, muss die Ziehung für die Stände dann erfolgen, wenn die Schafe bereits in den Fangbuchten sind. Linkshänder Scherer werden auf den Linkshänder Stand platziert.

(e) In Anwesenheit der Jury ist es den Wettkämpfern gestattet, die Schafe in ihren Fangbuchten zu inspizieren. Das Zupfen der Wolle vor und/oder nach der Inspektionszeit geht in die Bestrafung ein (Siehe auch 7.(k)).

[Ein ganzer Punkt für umrahmende Arbeit vor und nach der Zeit für den Wettkämpfer für Wollezupfen, entfernen von Klunkern. Auferlegt durch den Oberkampfrichter in Rücksprache mit der Bordjury.]

(f) Die Wettkämpfer können vor Beginn der Vorläufe, Viertel-, Halbfinale und Finale, den Oberkampfrichter um die Ersetzung von nicht als Standard empfundenen Schafen bitten. Die Entscheidung des Oberkampfrichters ist endgültig. Aussortierte Schafe müssen markiert werden und vom Wettbewerb ausgeschlossen bleiben.

(g) Jeder Wettkämpfer muss ohne Unterstützung:

- (i) Seine Maschine starten und stoppen
- (ii) Sein Schaf aus stehender Position in der Fangbucht fangen, außer wenn vorher aus Sicherheitsgründen anders entschieden wurde (bei Scottish Blackface wo Schafe sitzend gehalten werden dürfen).
- (iii) Sein Schaf durch die Fangtür befördern.
- (iv) Zwischen den Schafen die Maschine selbst ausstellen.

(g) Ein berechtigter Halter ist in der Fangbucht zugelassen. Er darf das Schaf für den Wettkämpfer nicht hinsetzen, hochheben oder die Maschine für den Scherer ausstellen. Keine unberechtigten Personen und Nichtoffizielle sind in der Fangbucht erlaubt, um dem Wettkämpfer zu unterstützen, außer aus Sicherheitsgründen (Siehe 2.(g)(ii) und 7.(c)).

- (i) Die Wettkämpfer müssen auf dem Bord auf das Startzeichen "Go" (Los!) warten. Hand an der Tür ist zugelassen.

(j) Nach Beendigung des Laufes hat jeder Scherer an seinem Stand zu verweilen, bis der letzte Scherer fertig ist, außer wenn:

- (i) sie medizinische Hilfe benötigen
- (ii) sie schon vor Beginn dieses Laufes/Finals die Genehmigung des Oberkampfrichters erhalten haben, den Stand zu verlassen.

(k) Bei Mangel an Helfern können die Wettkämpfer verpflichtet werden, die geschorenen Schafe des folgenden Laufes zur Bewertung für die Richter zu fangen und halten. Sollte diese Notwendigkeit bestehen und ein Wettkämpfer kommt dieser

Pflicht nicht nach, wird das mit **einem vollen Punkt** bestraft.

*(l) Im Ermessen des Oberkampfrichters kann ein Wettkämpfer in mehreren Klassen starten aber nur in einer in Halbfinale und Finale fortschreiten.*

*(m) Für nationale Titel müssen für alle Wettbewerbe Halbfinale abgehalten werden, wo die Anzahl der Vorlaufstarter 4-mal über die Anzahl der verfügbaren Stände hinausgeht. Wo die Vorlaufstarteranzahl gleich ist oder 8-mal so viel wie genutzte Stände müssen Viertelfinale stattfinden. Beispiel: An einem 4 Stand Bord, 16 und mehr Starter sind berechtigt zu einem Semifinale, 32 zu einem Viertelfinale.*

### **3. Schafe**

(a) Die Schafauswahl muss sorgfältig vorgenommen werden. Die Schafe sollten möglichst gleich in Typ und Größe sein, um einen fairen Wettkampf sicher zu stellen.

(b) Die Vorbereitung der Schafe für den Wettbewerb sollte so spät wie möglich stattfinden und durchgehend uniform sein, um die Sicherheit der Zitzen und Geschlechtsteile.

### **4. Zeit**

(a) # Stoppuhren oder automatische Zeitnehmer stehen für jeden Wettkämpfer bereit. Extra Zeitnehmer werden empfohlen bei der Benutzung von automatischen Zeitnehmern.

(b) Die Zeitnehmer werden gestartet wenn das Zeichen “los“! ertönt bis:

- (i) Maschinenschere beenden ihr letztes Schaf und stellen ihre Maschine ab bzw. drücken den automatischen Zeitnehmer- Stopp Knopf.
- (ii) Bladescherer legen ihre Schere runter oder drücken den Stoppknopf.

### **5. Oberkampfrichter**

(a) # Für jeden Wettkampf wird ein Oberkampfrichter (Aufsichtsperson/Referee) beauftragt. Dieser ist verantwortlich für die Leitung und Kontrolle des ganzen Wettkampfes. Zusätzliche, bisher nicht erwähnte Entscheidungen des obersten Kampfrichters, sind endgültig.

(b) # Erläuterungen zu jedem Punkt des Wettbewerbsverlaufes können vom Oberkampfrichter jeder Zeit eingeholt werden. Er kann entscheiden oder es zum Konflikt-Komitee weiterleiten.

(c) Der Oberkampfrichter muss zur Vergabe eines Strafpunktes, wie in 2.(k), 7.(k), 9.(b) angesprochen, herangezogen werden.

(d) Er hat vor dem Wettkampf bekannt zu geben, ob Socken geschoren werden oder nicht, wo der “*crutch*” (Ausschur) beginnt und endet und kennzeichnet wo (zusätzliche) Strafpunkte verabreicht werden. (Siehe 9.(a) (iv))

## **Strafbepunktung der Schur**

### **6. Bordrichter**

(a) Die Bordrichter richten für:

- (i) Nachschieben (“*second cuts*”)
- (ii) Brechen des Vlieses
- (iii) Arbeiten vor und nach der Zeit
- (iv) andere Strafpunkte wie in **7**.

(b) Bordrichter beginnen stets an ein und demselben Stand in jedem Vorlauf, Viertel- und Halbfinalen eines Wettbewerbs.

(c) Sie rotieren dann, so dass jeder Wettkämpfer gleich beobachtet wird.

(e) Für die Strafbepunktung werden Zähler eingesetzt. Nach Beendigung des letzten Schafes eines Laufes, muss die Strafpunktzahl in die bereitgestellte Bordkarte eingetragen werden.

(f) Verletzt sich ein Wettkämpfer, wird dieser im Interesse seiner selbst und des Wettbewerbes von den Bordrichtern gestoppt.

### **7. Bordstrafpunkte**

(a) Nachschieben (“*second cuts*”) in Kreditkartengröße (85x55x10mm) gleich **5 Strafpunkte**.

**1 Strafpunkt** (85x11x10mm)

(b) **1 Strafpunkt** für Nichtaufbrechen der Halswolle in Vollwollschafen.

(c) **1 Strafpunkt** pro Vorfall, wenn der Buchtassistent das Schaf anhebt, um das Fangen zu erleichtern (siehe 2. (h)). *Beruhend auf den Vorgaben des Bordaufsehers in Rücksprache mit den Richtern.*

(d) **1 Strafpunkt pro Seite** für das nicht vollständige Entfernen der Brustwolle bzw. Entfernung von Vlieswolle bei der Bauchschur.

(e) **1 Strafpunkt** für nicht sorgfältigen Wurf der Bauchwolle.

(f) **1 Strafpunkt** für Behinderung anderer Wettkämpfer durch unachtsam geworfene Bauchwolle.

(g) **2 Strafpunkte** für das absichtliche Aufbrechen der Wolle am ersten Hinterbein an Vollwollschafen.

(h) **3 Strafpunkte** für die Benutzung des Handstückes / Blades zum aufschneiden des

Halses, außer der Oberkampfrichter hat dies genehmigt.

(i) **5 Strafpunkte** für ein geschorenes Schaf, was beim Entlassen das Flies kaputt reißt oder Flieswolle mit sich raus trägt.

(j) **2 ganze Strafpunkte** wenn ein geschorenes oder unfertig geschorenes Schaf dem Wettkämpfer entkommt. Er muss mindestens versuchen dieses wieder einzusperren. Bestrafung erfolgt nicht, wenn das Tier ordentlich eingesperrt und zurück zum Bord gebracht wurde.

(k) **Ein ganzer Punkt pro Vorfall**, für umrahmende Arbeit vor und nach der Zeitnehmung, für den Wettkämpfer (und während für Buchthelfer) für Wollezupfen, entfernen von Klunkern. Beruhend auf den Vorgaben des Oberkampfrichters in Rücksprache mit der Bordjury (siehe 2.(e)).

(l) **5 ganze Strafpunkte** pro Vorfall für grobe Behandlung der Schafe, Richter und Bordaufsicht entscheiden in Rücksprache.

(m) Die Bordaufsicht muss die Bordrichter über die Vergabe von ganzen Strafpunkten für 7. vorher unterrichten.

## **8. Buchrichter**

(a) Einzelrichter sind einzusetzen. Wenn möglich soll die Anzahl der Richter glatt teilbar durch die Anzahl der geschorenen Schafe sein.

(b) Die Buchrichter beurteilen die **geschorenen** Schafe nach:

- (i) am Schaf verbliebene Wolle
- (ii) Hautschnitte

(c) Für die Vergabe von Strafpunkten nach **9.(b)** müssen die Buchrichter den Oberkampfrichter zu Rate ziehen.

## **9. Buchtstrafpunkte**

(a)

- (i) Am Schaf verbliebene Wolle - Kreditkartengröße (85x55x10mm)  
**5 Strafpunkte**  
Für 85x11x10mm = **1 Strafpunkt**.
- (ii) Hautschnitte 15mm = **1 Strafpunkt**, bzw. eine angemessene Angleichung für kleinere Schnitte.
- (iii) Ein Schnitt ins Fleisch/Muskel (nicht schwerwiegend genug zur Vergabe von **1 Strafpunkt von 5 ganzen Punkten**) geht ein als Minimum von **5 Strafpunkte**, plus der Schnitt.
- (iv) Bis zu 2 Strafpunkte für pro nicht geschorene Socken oder bis zu **4 Strafpunkten**, wenn sehr bewollt, je nach vorheriger Entscheidung durch das Komitee und dem Oberkampfrichter (Siehe 5. (d)).

(b) Im Falle:

- (i) Zitzen-Beschädigung zum Grad: funktionsuntüchtig
- (ii) Schnittverletzungen die behandelt/genäht werden müssen

**muss** der Oberrichter herangezogen werden und der Wettkämpfer mit **5 weiteren vollen Strafpunkten** pro Vorfall, zu seinen bisherigen Buchtpunkten, belastet werden.

Muss ein Schaf auch trotz einer kleiner Wunde genäht werden, zieht das nicht automatisch die volle Punktbestrafung (wie gerade erwähnt) nach sich.

(c) Im Falle:

- (i) Sehnenschnitt
- (ii) Verletzung der männlichen Geschlechtsteile

Muss der Oberrichter herangezogen werden und der Wettkämpfer wird mit **10 weiteren vollen Strafpunkten** pro Vorfall, zu seinen bisherigen Buchtpunkten belastet.

Eine Hautschürfung oder Ritzer am Penis, bringt nicht unbedingt einen vollen Strafpunkt ein.

(d) Die Buchtaufsicht ermittelt die Endpunktzahl, trägt diese auf der Bewertungskarte ein und unterschreibt.

### **Berechnung der Schurpunkte**

Zeit: 1 Punkt pro 20 sec.

Multipliziere Minuten mit 3.

Teile Sekunden durch 20.

Bordpunkte: Anzahl der erhaltenen Punkte auf dem Bord, geteilt durch Anzahl geschorener Schafe.

Buchtpunkte: Anzahl der erhaltenen Strafpunkte in der Bucht, geteilt durch Anzahl geschorener Schafe.

Zähle Zeit, Bord- und Buchtpunkte zusammen, der Wettkämpfer mit der geringsten Punktzahl gewinnt.

Die Punkte auf den Bord- und Buchtarten werden auf volle Strafpunkte gerundet.

Im Falle eines Gleichstandes hat der Wettkämpfer mit geringeren Punktzahl für Bord und Bucht Vorrang.

Ist dann immer noch ein Gleichstand, hat der mit der geringeren **Buchtpunktzahl** Vorrang.

Ist dann immer noch ein Gleichstand, hat der mit der geringeren **Bordpunktzahl** Vorrang.

### **Qualitätsobergrenze**

Die Qualitätsobergrenze an Strafpunkten erfolgt am geschorenen Schaf. In der Regel liegt sie bei:

- **15** Strafpunkte für Nicht Merino Schafe in der Bucht
- **25** Strafpunkte für Merino Schafe in der Bucht

**Die Obergrenze wird von den Organisatoren des jeweiligen Wettbewerbes individuell festgelegt. Sie richtet sich nach Länderspezifischen Regeln und dem Wollanspruch der Industrie.**

Wettkämpfer die diese Obergrenze überschreiten, werden in aufsteigender Reihenfolge platziert.

### **11. Konflikte**

(a) # Jede Art von Unstimmigkeiten wird von den Organisatoren des Wettbewerbes unter der Leitung des Oberkampfrichters bearbeitet. Ein **geschriebener** Antrag muss 15 min nach Aushang der Resultate oder Bekanntgabe der Punkte nach jedem Wettkampf beim Organisator/Oberkampfrichter eingereicht werden.

(b) # Personen können verlangen, ihren Antrag zu verteidigen. Andere Personen dürfen der Diskussion nicht beiwohnen, außer es wurde vom Oberkampfrichter so angeordnet.

(c) # In allen Fällen oder Themen die nicht geregelt sind, ist die Entscheidung des Oberkampfrichters bindend.

### **12. Zusätzliche Regeln**

(a) # Alle Wettbewerbe müssen mit einem Erste-Hilfe Set ausgerüstet sein. Nadel, Desinfektionsmittel und veterinäre Unterstützung sind Voraussetzung.

(b) # Wenn ein Preis für die bestgeschorene Schafe vergeben wird, muss dies in einer angemessenen Zeit vollzogen wurden sein, die Entscheidung liegt beim Oberkampfrichter.

(c) # Das Organisations-Komitee sollte versuchen eine Uhr bereit zu stellen die, sowohl sichtbar für die Wettkämpfer, als auch für die Zuschauer ist.

(d) # Länder welche die *Golden Shears* Regeln annehmen, haben das Recht ergänzende Regeln und nationale Bestimmungen hinzuzufügen.

(e) # *Bei Spätnennungen kann ein 50%iger Aufschlag verlangt werden.*

## Wettbewerbsregeln - woolhandling

1. Wettkämpfern ist der Zugang auf das Scherbord nicht gestattet.
2. Auf dem Bord sind Restwollhaufen nicht erwünscht.
3. In *woolhandling* Finalen müssen kompetente regionale Scherer eingesetzt werden (wenn möglich auch in den Vorläufen), die den ganzen Wettbewerb über verfügbar sind, an den jeweils zugewiesenen Ständen.
4. In Vollwollschafen ist das *skirten* (zupfen) von *first Pieces* (längere Fliesrandwolle) auf dem Bord nicht erlaubt.

### **Zusatz:**

Wo möglich, soll ein Bord in Höhe von ca. 760mm benutzt werden. Die Weite sollte mindestens 1600mm betragen.

In allen *woolhandling* Wettbewerben, muss die Stange nach der Schur des letzten Schafes in der natürlichen Ausgangsposition hängen.

### **Woolhandling - Wolllängen**

<b>Vollwolle</b>	10 Monate Minimum
<b>Second shear</b> (2. Schur)	4 Monate Minimum - 8 Monate Maximum

### **Objektive Richtregeln**

Credit Card (CC) =	1 Strafpunkt
A4 (Papier) Flieswurf =	1 Strafpunkt
Gitter für Verlaufbewertung (10cm x 15cm)	
Restwolle Gitter =	3 Strafpunkte
Flies Gitter =	4 Strafpunkte

P.S. Das Wiegen von Flies und Restwollteilen, kann als zusätzliche Methode zu den herkömmlichen herangezogen werden.

Feste Strafpunkte	FP
Freie Strafpunkte	DP

### **Bord**

- Beginne mit einer sauberen Arbeitsfläche	CC
- entferne Bauchwolle & <i>frib</i> (Brustrandwolle)	CC
- entferne Socken, kurze und gefärbte Wolle in und um den <i>crutch</i> (Hinterteilbereich)	CC
- entferne Gesichtswolle	CC
- entferne <i>lox</i> (kurze Wollfuseln) vom Flies	CC
- Hinterbein Socken Entfernung	CC
- Bordreinigung vor dem nächsten Schaf	CC



- kein *skirten* (zupfen) von *first pieces* (lange Wolle) auf dem Bord 5 FP

### **Feste Strafpunkte**

- ausgelassener Versuch den crutch zu bekommen 10 FP  
- Zur Reinigung des Bordes wird Flies benutzt 10 FP  
- Behinderung des Scherers pro Vorfall 5 FP  
- Unterstützung seitens des Scherers 5 FP  
-kein *Wollhandler* auf dem Bord 5 FP

### **Tisch**

- Wolle muss auf den Tisch geworfen werden  
- wartendes Flies auf sauberen Boden gelegt DP 5/10  
- Flieswurf A4  
- Entfernung von Wollfuseln CC  
- Flies muss sein:  
- von hinten nach vorn zum Hals gerollt werden  
- sauber und kompakt DP 0-10  
- in angebrachter Form platziert werden

### **Für Fliesrolle und Platzierung**

- entferne Wolle vom Tisch vor dem nächsten Flieswurf CC

### **Säuberung**

- alle Restwollteile gehören in die bereitgestellten Behälter FP 5  
- Ziel der Arbeit ist eine saubere Arbeitsfläche CC  
- nach der Zeitstoppung sind Folgearbeiten nicht erlaubt FP10/DQ

### **Generell**

- Wolle muss im Wettkämpfers Bereich bleiben DP5/10  
-Bewertungsbereich ist nur für ernannte Personen zugänglich FP 5

### **Prozess (draußen) Bewertung**

- schwarze Wolle, Urin gefärbte Wolle, Haut, Kot 5x Größe

### **Mischregeln**

Lamm- oder *Second shear*-Wolle müssen gut gemischt werden. Das Mischen wird einmal bewertet, bevor der Wettkämpfer das Signal zum beenden gibt. Die maximale zu erreichende Strafpunktzahl bei Nichtmischen ist 20.

### **Woolhandling Zeitpunkte**

Zeitstrafpunkte werden auf der Basis ein Punkt pro 5 Sekunden kalkuliert. Folgende Standard Zeiten gelten: Die Standardzeit wird durch den Oberkampfrichter des jeweiligen Wettbewerbes bestimmt.

### **Merino Wolle**

- Ein Scherer im Rahmen von 3 -3.30 min
- Zwei Scherer bis zu 25% mehr als der übliche Zeitrahmen

### **Mittel Micron und *Crossbred* Voll-Wolle**

- Ein Scherer im Rahmen von 2 -2.30 min
- Zwei Scherer bis zu 25% mehr als der übliche Zeitrahmen

### ***Second Shear (Schafe 2. Schur)* und Lämmer**

- zwischen 40 sec. und 1 min

Wettkämpfer die über das Standard Zeit Limit hinaus benötigen, werden mit einem Punkt pro Sekunde belastet.